PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO VILLAS DEL PROGRESO (IED) (VILLAS DEL PROGRESO)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	**OSCAR IVAN ESPINOSA SOLORZANO**
3. FECHA:	2021-02-16	4. HORA:	Martes,08:00:00,10:00:00
5. CENTRO INTERÉS:	GIMNASIA	6. Nº DE SESIÓN:	3
7. LOCALIDAD:	Bosa	8. Nº DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	0 ,1

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :
Aplica la habilidad motriz de pintar un dibujo determinado, siguiendo las indicaciones de color y orientación.

COGNITIVA :
Comprende las instrucciones dadas en las diferentes actividades y las aplica satisfactoriamente.

PSICOSOCIAL :
Vivencia en la clase y fuera de ella los beneficios de ejercitarse y mantenerse activo en el día a día.

LUDICA :
Crea ambientes de sano esparcimiento, siguiendo las indicaciones dadas y cumpliendo con los juegos preparados para la sesión de clase.

TEMA :
Habilidades motricidad fina - ludico - biosicosocial.

SUBTEMAS :
Pintar, colorear - Juego dirigido - Derecho a la salud.

IMPLEMENTACION :
Colchoneta o manta - espacio amplio - lapices de colores - borrador - tajalapiz.

FASES

FASE INICIAL :
ACTIVIDADES
"Acogida y bienvenida a la sesion de clase , Saludo , respectivo llamado a lista , y compartir el estado animico para saber en que actitud vienen los niños . Explicacion de las actividades, acuerdos , reglas para el desarrollo de la clase . Recordar las tematicas anteriores para reforzar lo visto . Movilidad Articular: (de pies a cabeza) rotando la articulación de: pies, piernas, rodilla, cadera, tronco, muñecas, codos, hombro y cuello (40 segundos cada una). Skiping, en el puesto (Trote elevando levemente las rodillas). 40 segundos x 5 veces. Desplazamientos laterales en tijeras ó payasitos (Salto abriendo y cerrando piernas) 40 segundos x 5 veces."

TIEMPO
20 min

FASE CENTRAL :
ACTIVIDADES
"1. Se le suministra un dibujo (preferiblemente de Gimnasia), el cual el estudiante debe colorear y seguir las indicaciones por ejemplo: el cielo azul, sol amarillo, pero también se le debe dar a escoger en alguna figura el color que desee aplicar, según su gusto. 2. Oro y plata: Se juegan entre 2 personas, los dos jugadores se colocan cara a cara separados a 3 mts de distancia y con las manos en la espalda, uno de los jugadores avanza poniendo un pie delante del otro de forma que elo talón toca la punta del otro y dice: ORO, seguidamente el segundo jugador en su turno dice: PLATA, así se van acercando, cuando el jugador a quien le corresponde avanzar cree estar lo bastante cerca del otro dice: MONTAR, e inmediantamente intenta pisar suavemente le pie de su compañero, el que logre montar a su compañero es el que gana. 3. Las rayas: se dibujan 2 rayas en el piso a una distamcia de 3 mts, los que van a participar se ubican a trás de una raya y con una piedra en la mano, la idea es lanzar la piedra y tratar de dejarla lo más cerca posible de la otra raya, gana el que la ubique más cerca. 4. Pares y nones: dos jugadores con una mano en la espalda, cuentan hasta 3 y ambos sacan la mano, mostrando con cuqlquier número de dedos extendido y el resto doblados, un momento antes de mostrar dicen el voz alta c/u de ellos: PARES O NONES, se suman los dedos y si el resultado es impar, gana el que dijo: NONES, si es par gana el que dijo: NONES. "

TIEMPO
60 min

RETO :
ACTIVIDADES
Piedra , papel o tijera: En cuanto los 2 pronuncian simultáneamente la frase: ,Piedra , papel o tijera sacan la mano de atrpas de la espalda, formando una de las 3 figura a elección, piedra - puño cerrado, papel - mano extendida, tijera - 2 dedos extendidos, el papel vence a la piedra, la piedra a las tijeras y las tijeras le ganan al papel.

TIEMPO
20

FASE FINAL :

ACTIVIDADES

"Con ayuda del acudiente y/o compañero: - Acostado boca arriba, apoyo de manos al lado del cuerpo, piernas extendidas siempre, la persona que me colabora, toma mi pierna por el pié, elevándola suavemente hasta llegar a los 90°, se cuenta lento hasta 5 segundos y cambia.3 veces con cada pierna. - Acostado de lado derecho, brazo extendido hacia arribe y sobre la cabeza y el izquierdo apoyado frente en el piso, la persona que me colabora, toma mi pierna izquierda, la eleva suave hasta llegar a los 90°, se cuenta lento 5 segundos y cambia. 3 veces con cada pierna. - Acostado boca abajo, brazos extendidos hacia arriba, piernas extendidas, la persona que me colabora, toma mi pié, elevándolo suavemente hasta que sienta que no lo puedo subir más, cuenta hasta 5 segundos y cambia. 3 veces con cada pierna. - Sentado piernas extendidas y separadas al frente, bajo el tronco hacia adelante lo que más pueda, cuento hasta 5 segundos x 3 veces."

TIEMPO

20

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. VILLAS DEL PROGRESO			Nombre Instructor: OSCAR IVAN ESPINOSA SOLORZANO	
2. Fecha:	2021-02-16	5. Centro de Interes GIMNASIA	8. Localidad: Bosa	
3. Hora:	Martes,08:00:00,10:00:00	6. Nº de Sesion: 3	9. Nº de Semana: 2	
4. Grupo:	GIMNASIA 1		10. Edades:	

TI	NOMBRE	ASISTENCIA
1233896367	JESUS MANUEL BULDIN	Asistio
1013669663	DANA SOFIA SIERRA	Asistio
1012439700	LAURA DANIELA BAQUERO	Asistio
1146133825	MARIA JOSE MONROY	Asistio
1146132897	SAMUEL DAVID ZABALA	Asistio
1024576786	DANNA ISABELLA VIRACACHA	Asistio
1115795107	KEVIN SANTIAGO MONSALVE	Asistio
1030671551	CARLOS STIVEN ROBLES	Asistio
7141003	JOSE RIVERO	Asistio
1016603080	ANGEL LUCIA ABRIL	Asistio
1146134405	JUAN SEBASTIAN BURGOS	Asistio
1033794986	JOEL STIVEN MALDONADO	Asistio
1146133542	VALERYN SALINAS	Asistio
1012436628	LIZETH MARIANA PARRA	Asistio
1146132419	EMILY SOFIA QUINTERO	Asistio
1145732074	JEIMMY OVIEDO	Asistio
1013667464	SERGIO DAVID BRAVO	Asistio